

1- De la même manière que le jeu précédent, faire un dé virtuel qui affiche au hasard une des faces d'un dé :



Etc...

2- Maintenant, faire un clignotant : une flèche ← qui clignote 5 fois lorsqu'on appui sur le bouton A, et une flèche → qui clignote 5 fois lorsqu'on appui sur le bouton B.