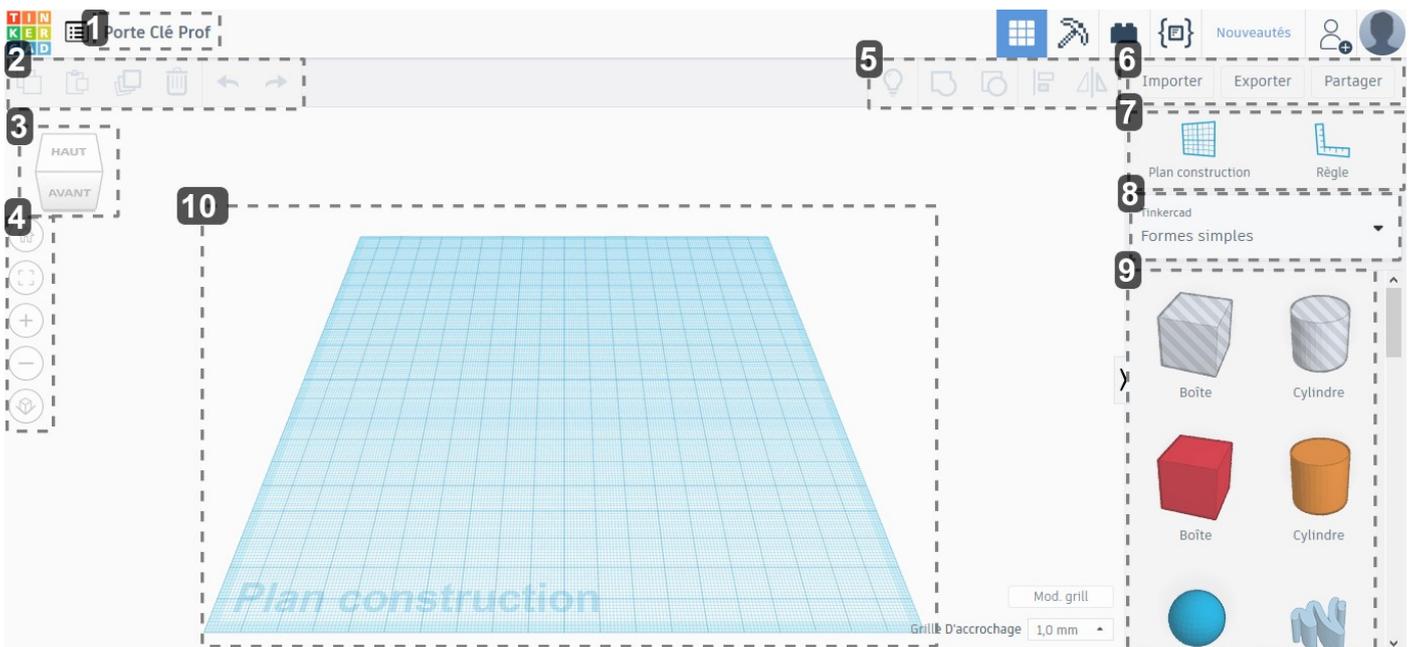


Les différentes zones de la fenêtre de conception



1- Nom de l'objet

Porte Clé Prof

2- Menu Édition



Permet de Copier / Coller / Dupliquer / Supprimer / Annuler et Rétablir

3- Orientation



Cube orientation de la vue

4- Outils Zoom



Les différents modes de zoom

5- Outils de conception



Outils permettant de Tout afficher / Regrouper / Dissocier / Aligner et Inverser

6- Importation / Exportation et partage de conception

Importer

Exporter

Partager

- **Importer** un fichier 2D ou 3D
- **Exporter** en **OBJ** ou **STL** pour imprimer par exemple
- **Partager** la conception

7- Outils de construction



Plan construction



Règle

- Choix du plan de construction
- Règle

8- Bibliothèque

Tinkercad

Formes simples

Bibliothèque de formes, textes, formes diverses

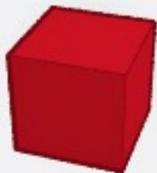
9- Éléments de la bibliothèque



Boîte



Cylindre



Boîte

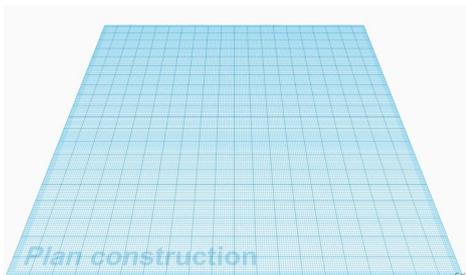


Cylindre



Éléments de la bibliothèque sélectionnée.

10- Plan de construction

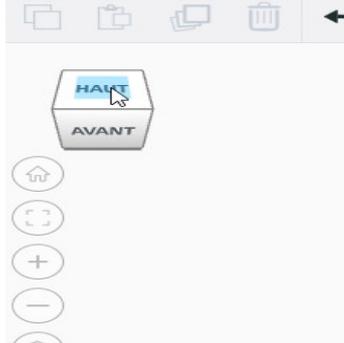


Zone où l'on dessine l'objet.

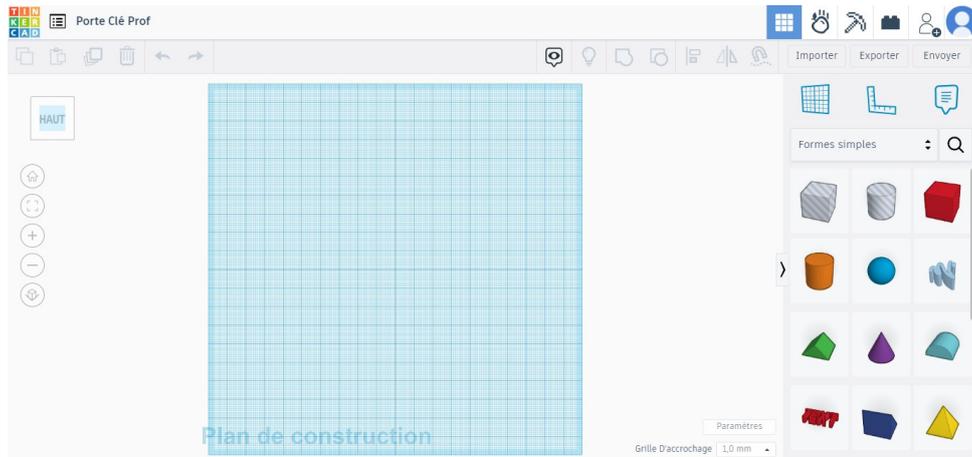
Renommer le projet : Cliquer sur « le nom » puis taper « Porte Clé VotreNom »

Création du porte clé

1-- Mettre en vue de dessus : Cliquer sur le cube sur « HAUT »



Vous devez obtenir ceci :

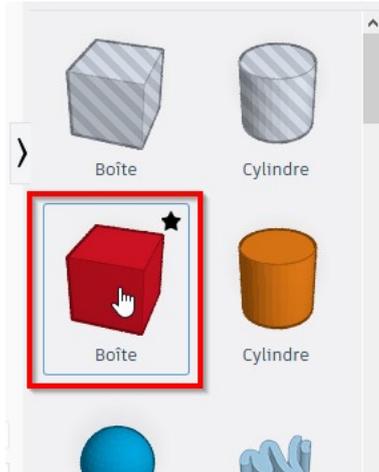


2- Dessiner le cube :

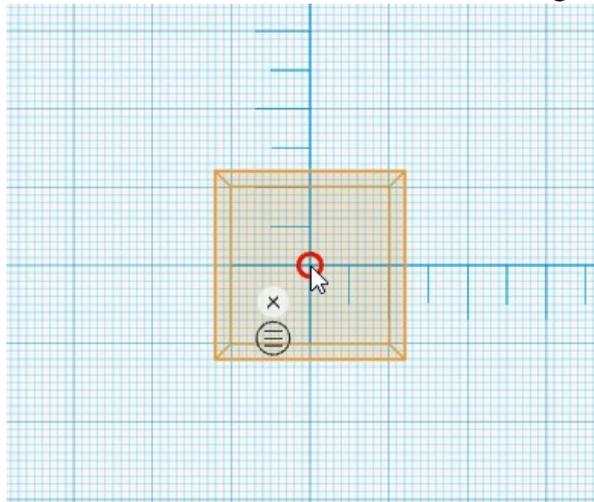
Placer une règle à peu près au milieu du plan



Cliquer sur « boîte » rouge

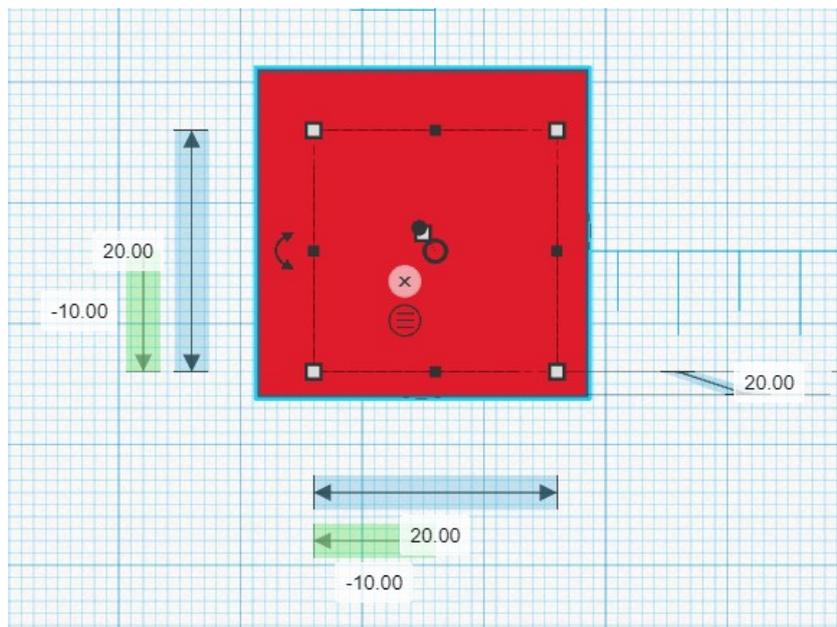


Déplacer la souris sur le plan de construction avec le coin sur la règle

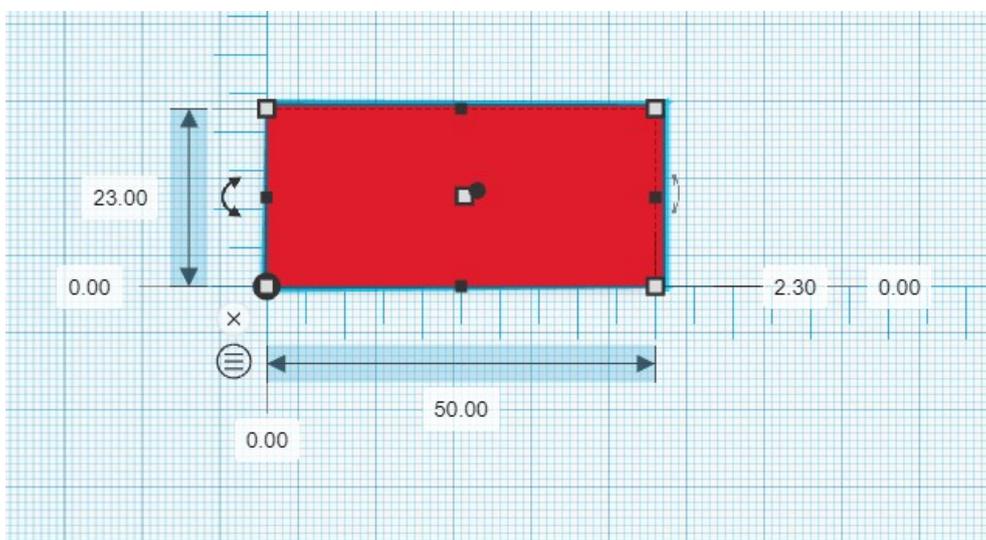


Cliquer

Une boîte de dialogue apparaît et les dimensions du cube

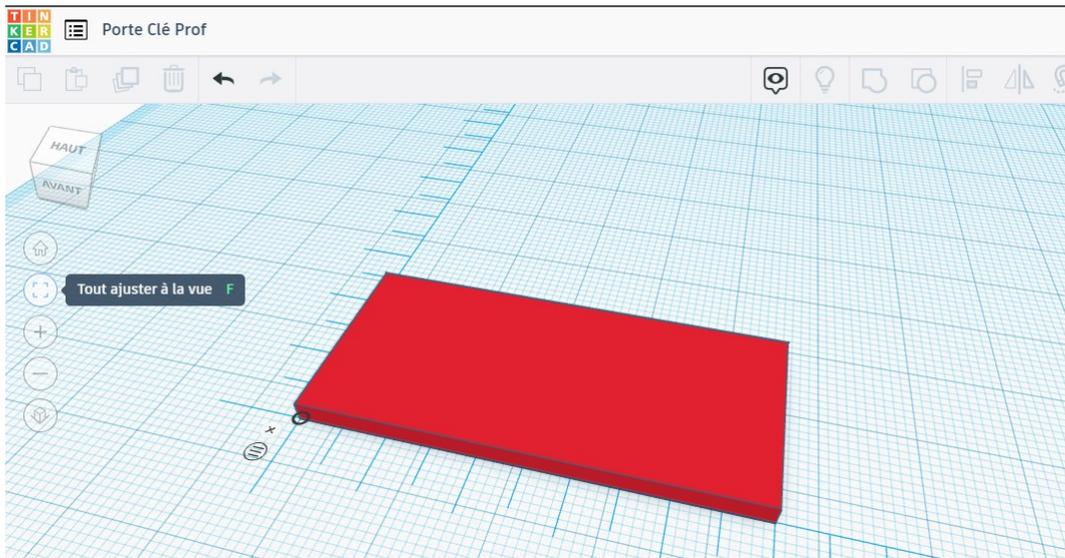


Entrer les valeurs comme ci-dessous :



- **Cliquer** n'importe où sur le plan de construction (sauf sur le cube).
- **Orienter** la vue en restant cliquer sur **le bouton droit de la souris** et bouger celle-ci.
- **Cliquer** ensuite dans la barre des outils de zoom sur « Tout ajuster à la vue ».

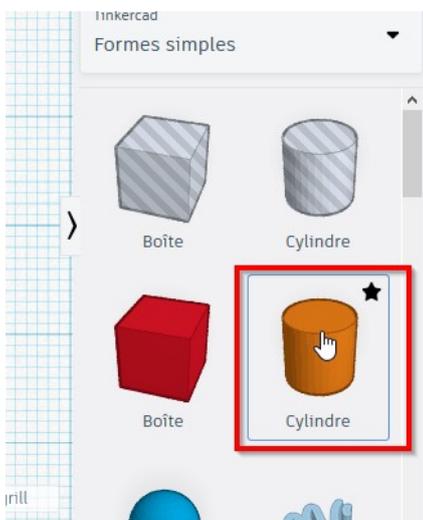
On obtient cela :



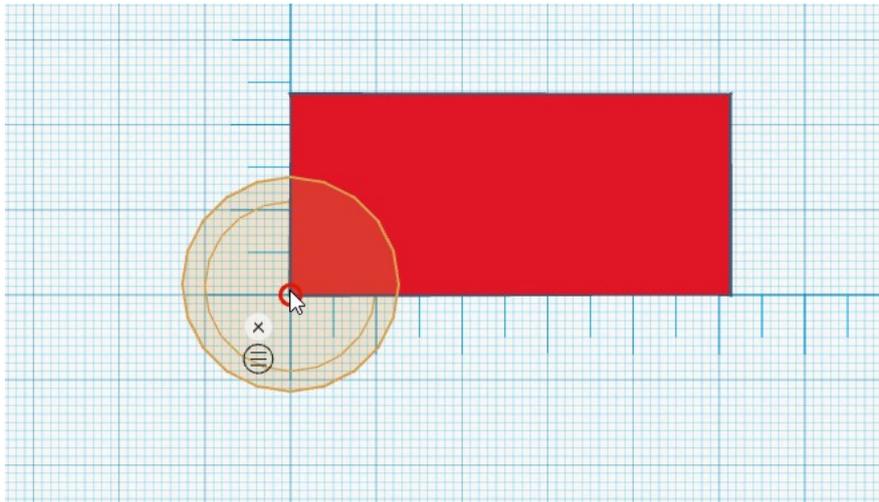
3- Dessiner la partie arrondie :
 Se remettre en vue de dessus



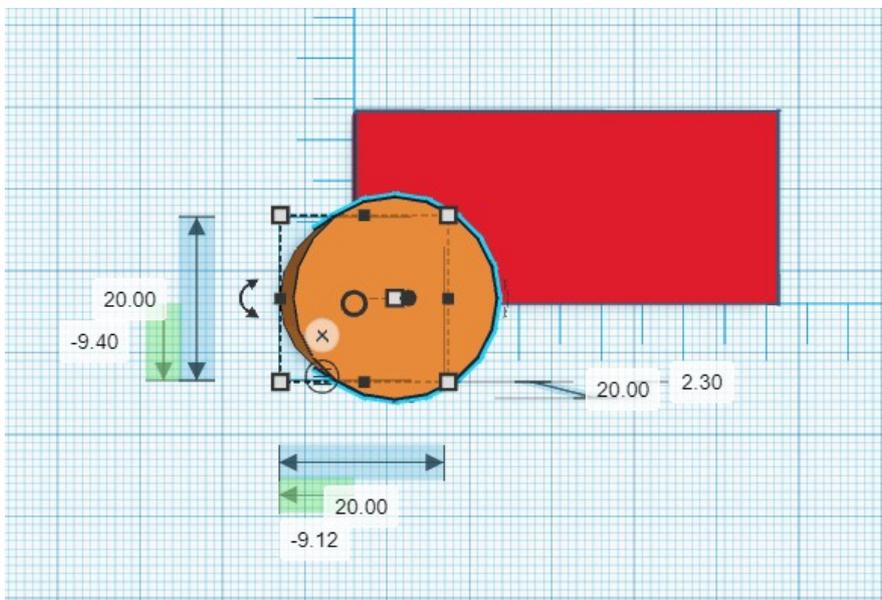
Cliquer sur « Cylindre »



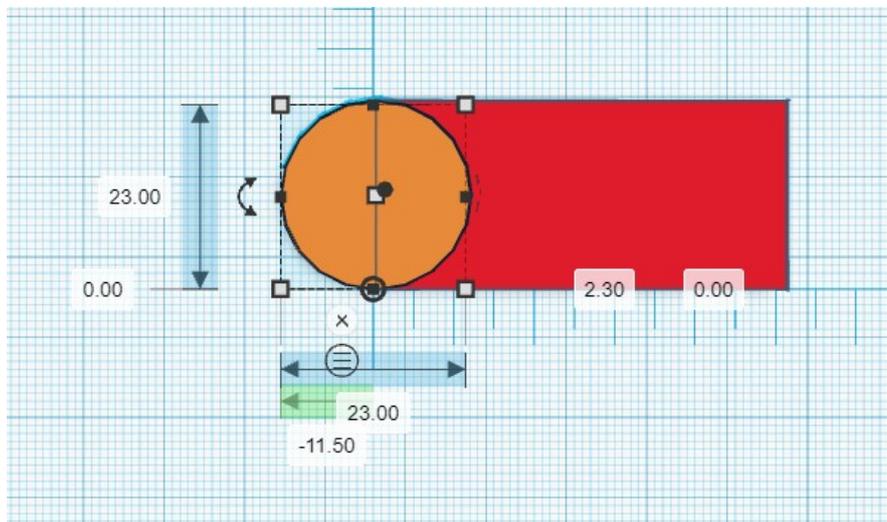
Positionner le cylindre sur la règle



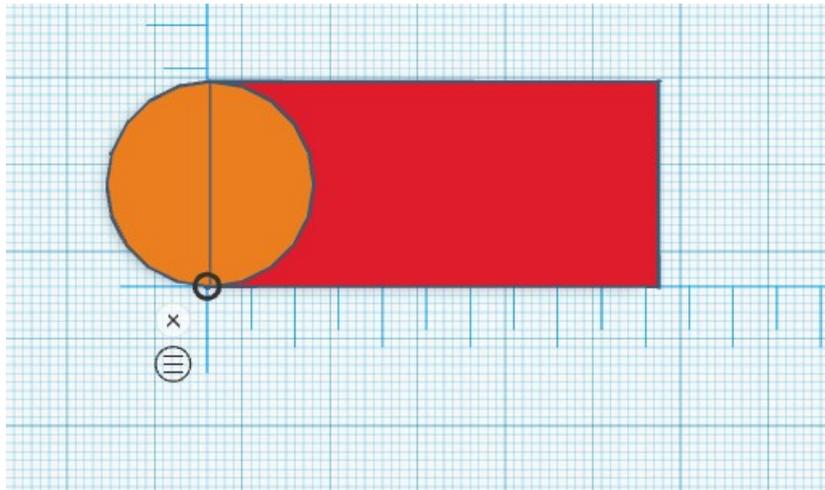
Les valeurs du cylindre apparaissent



Entrer les valeurs comme ci-dessous :

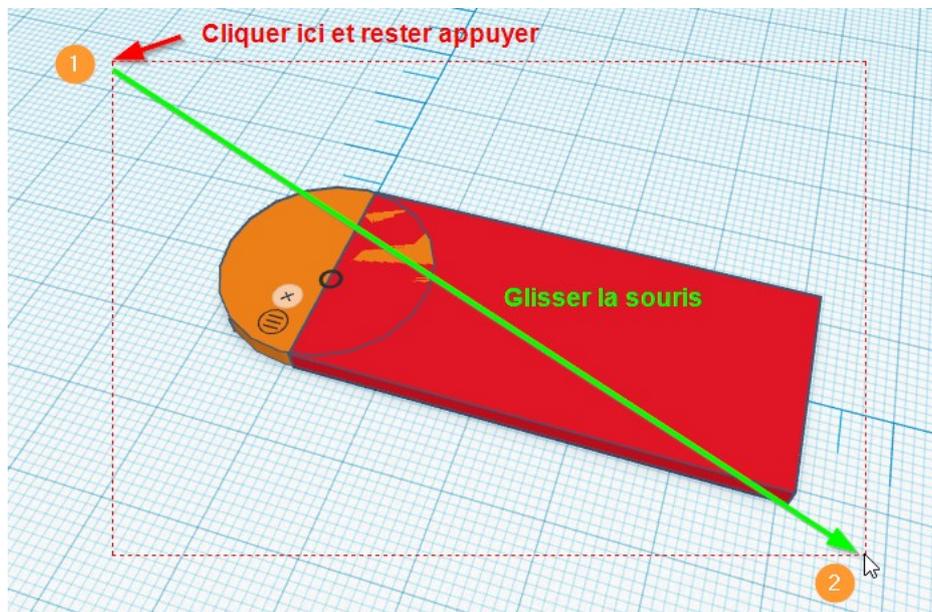


On obtient ceci :

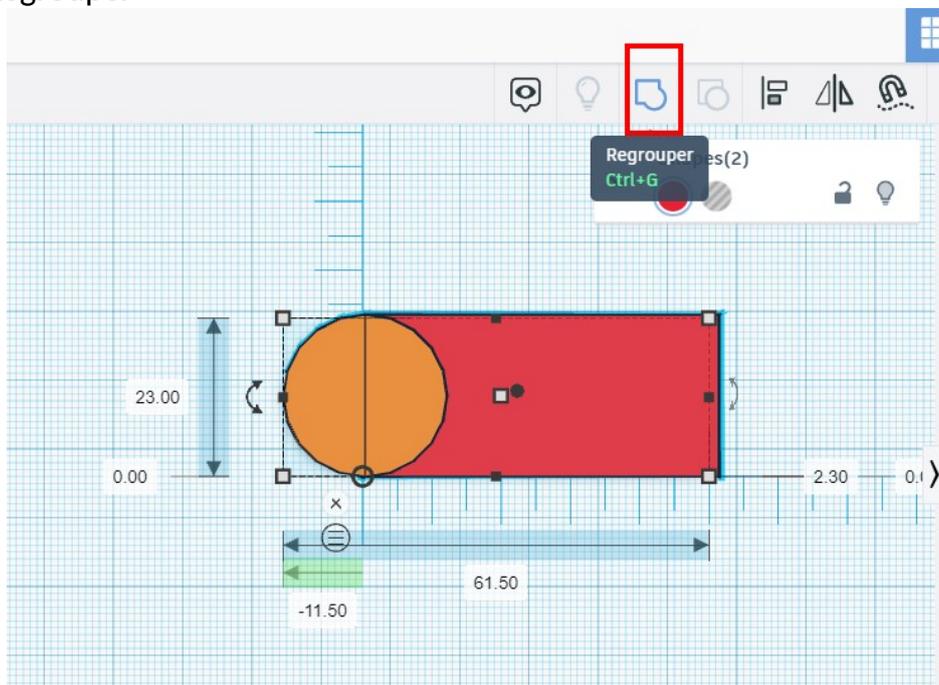


4- Fusionner les 2 formes :

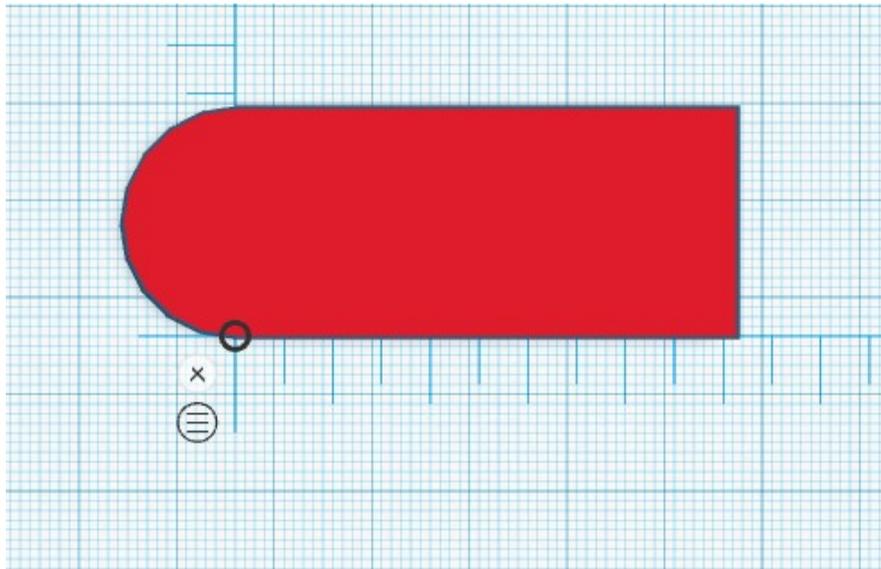
Sélectionner les 2 formes en réalisant un rectangle avec la souris



Cliquer sur « Regrouper »

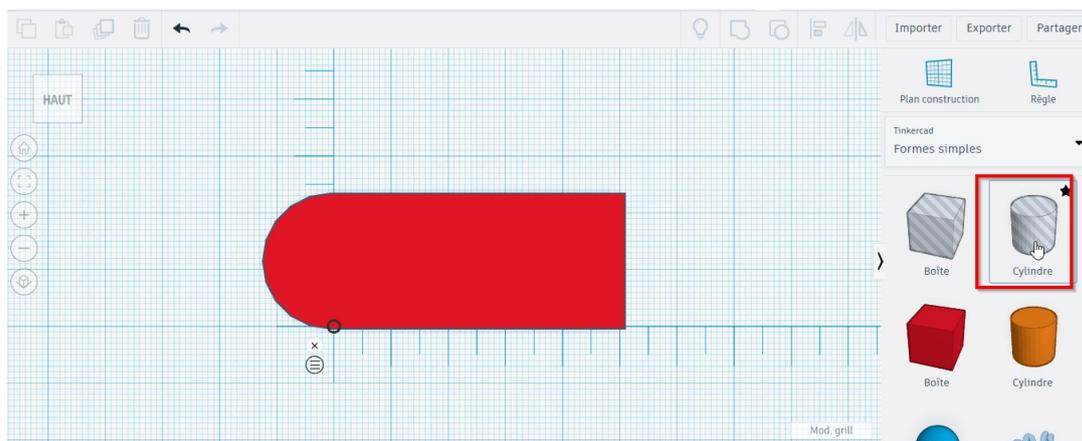


Les 2 formes ont fusionné

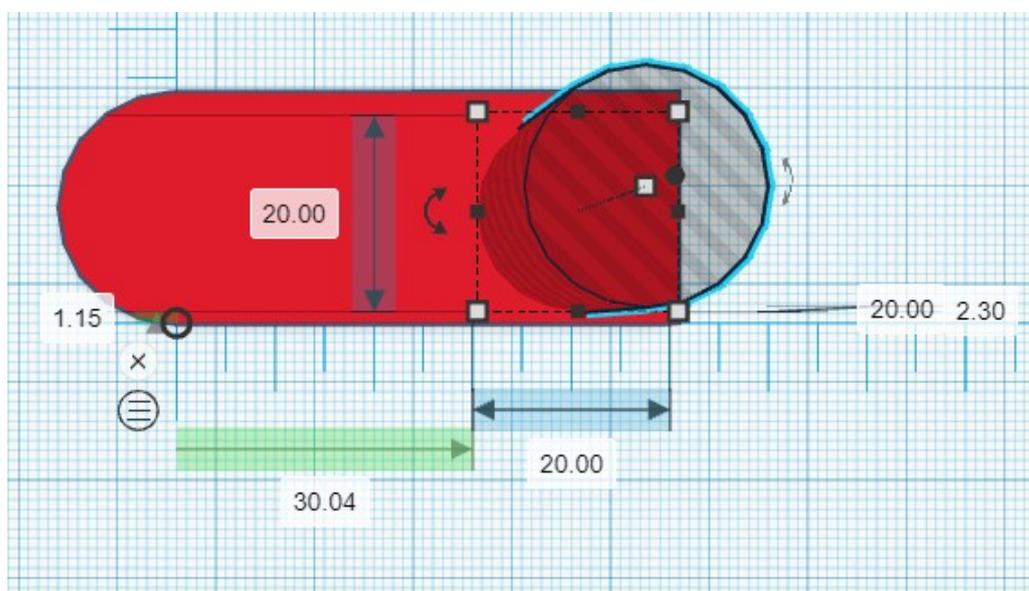


5- Réalisation du trou :

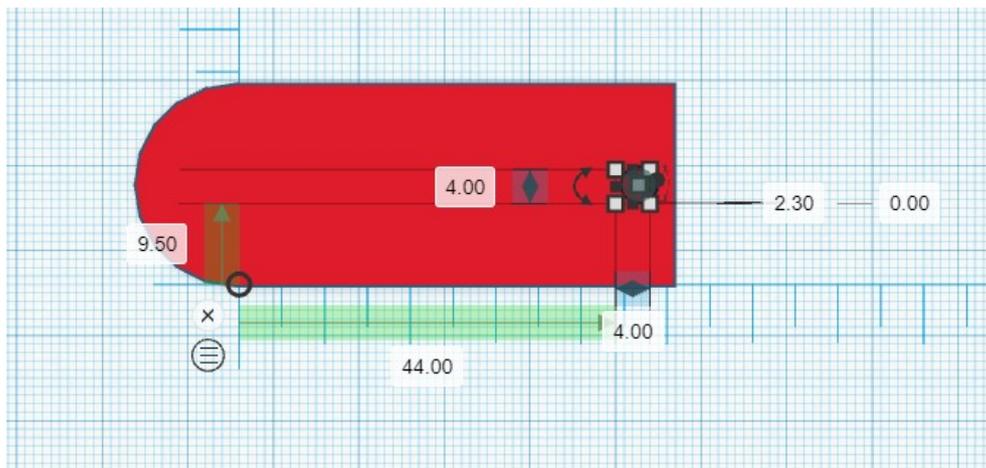
Se remettre en vue de dessus et **sélectionner** le Cylindre hachuré (sert à faire des trous)



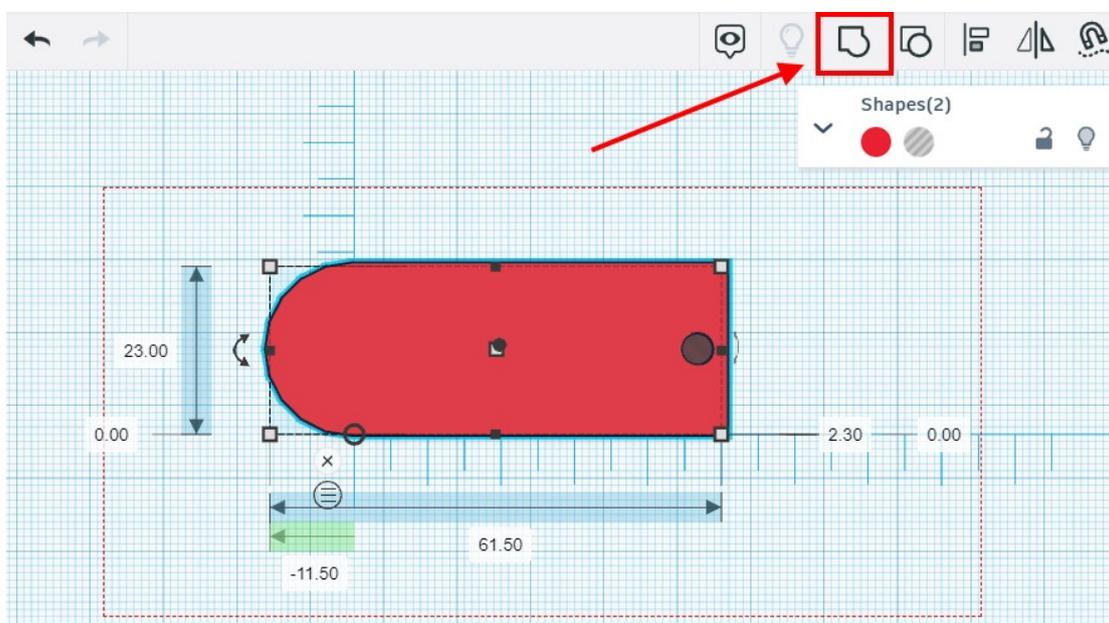
Positionner le trou



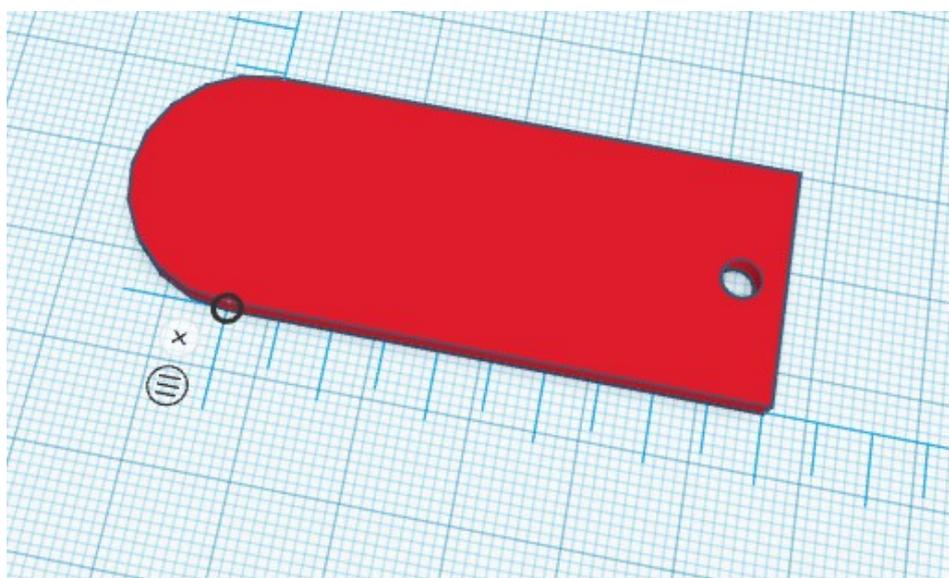
Entrer les valeurs ci-dessous :



Fusionner le trou et la forme

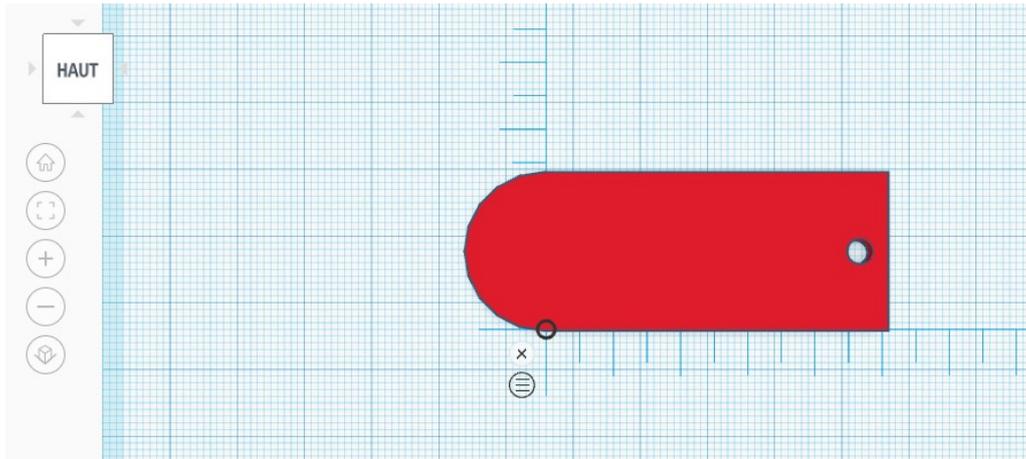


On obtient ceci :

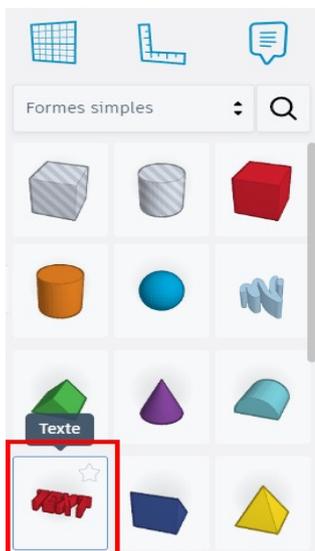


Ajouter le texte :

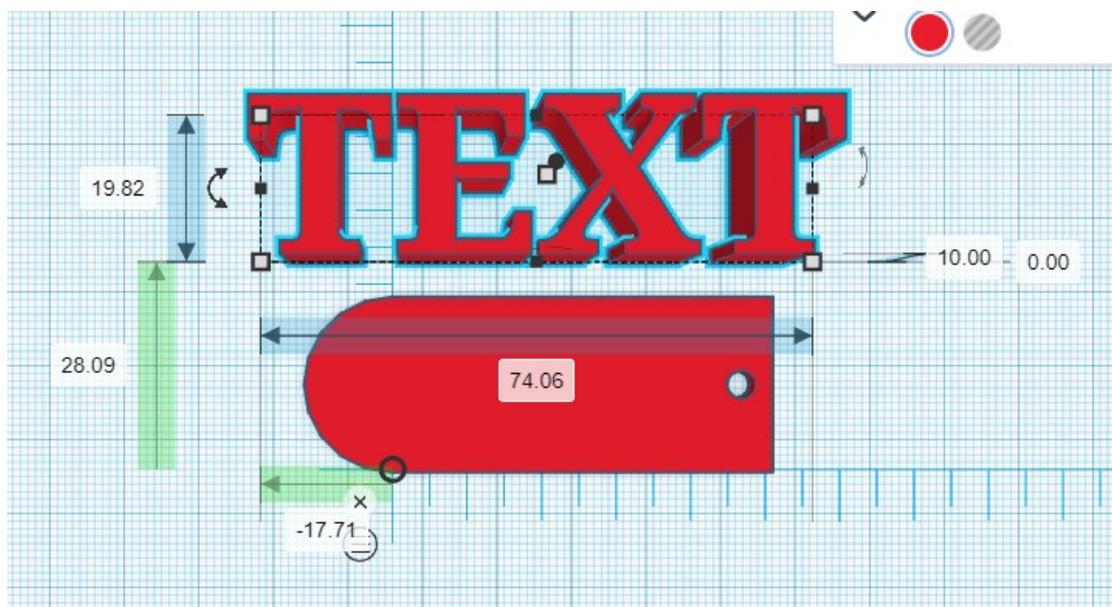
1-- Se mettre en vue d'en haut



2- Cliquer sur « Texte »

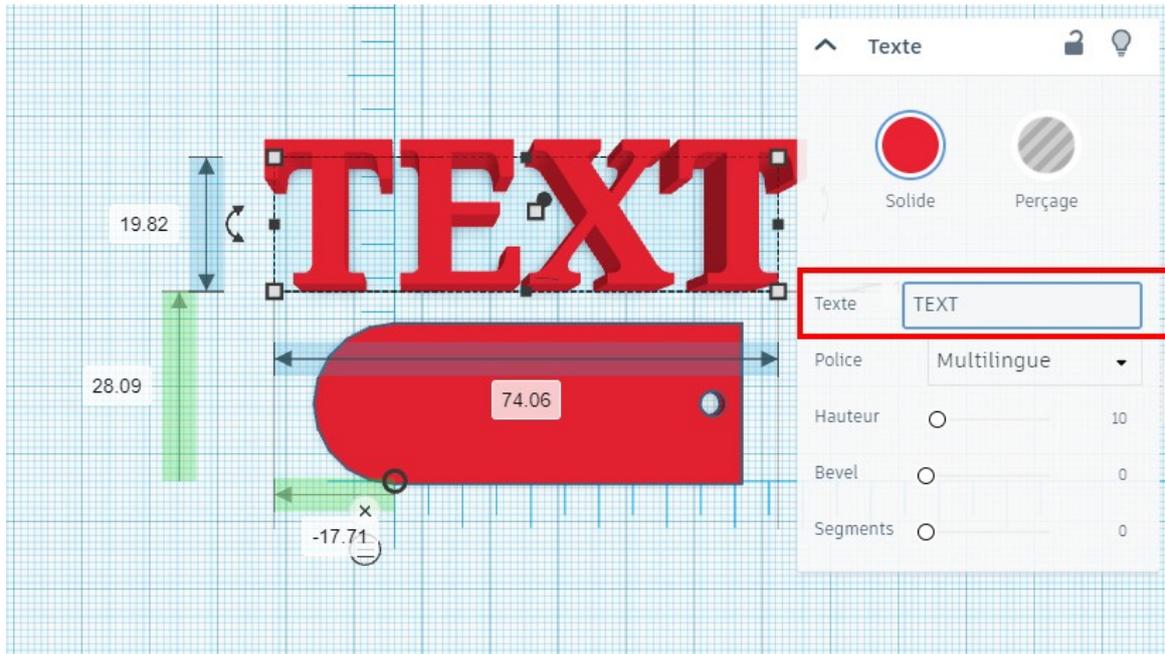


3- Déposer « Texte » sur le plan de construction

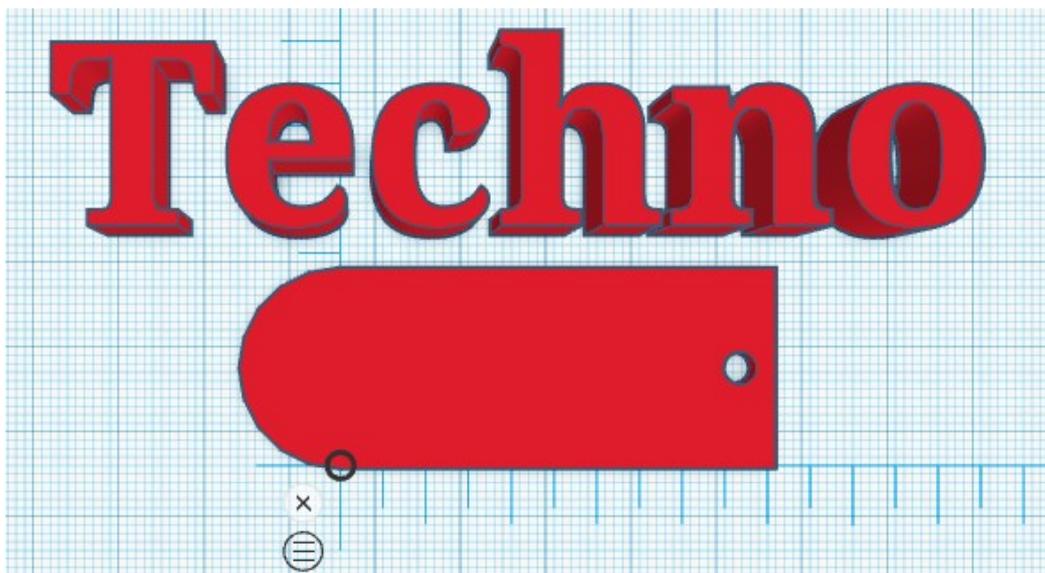


4- Taper le texte

Dans la fenêtre, taper le texte



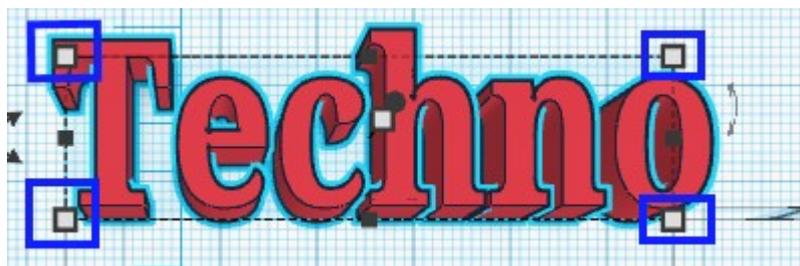
On peut voir le texte se modifier en même temps



5- Dimensionner le texte

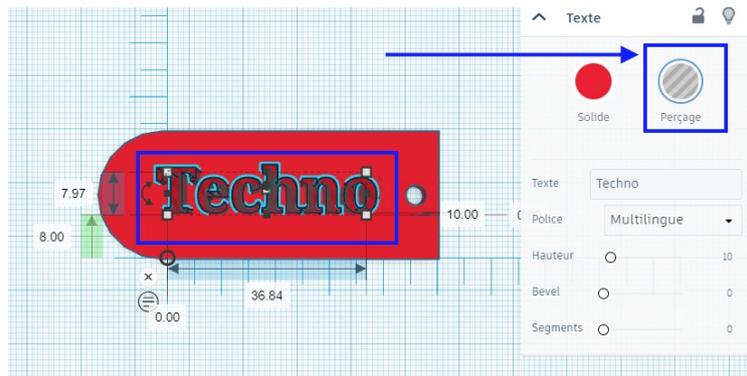
Les poignées de dimensionnement

Grâce aux 4 poignées de dimensionnement, on peut changer la taille du texte



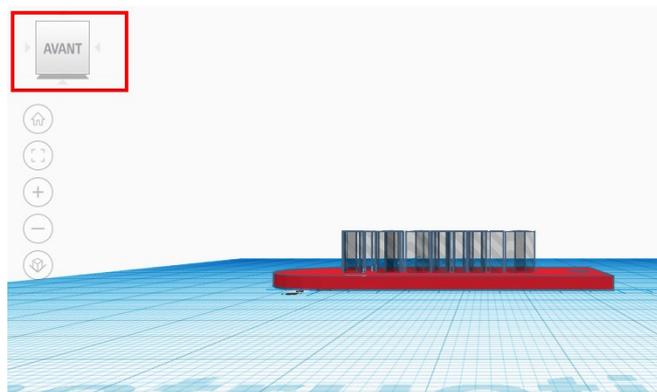
5- Positionner le texte

Réduire la taille du texte afin qu'il entre dans le porte-clé. **Choisir** dans la fenêtre « Perçage » afin qu'il soit gravé dans le porte-clé.



6- Ajuster la hauteur du texte

Se mettre en vue **Avant**



7- Entrer la hauteur du texte et son niveau de départ

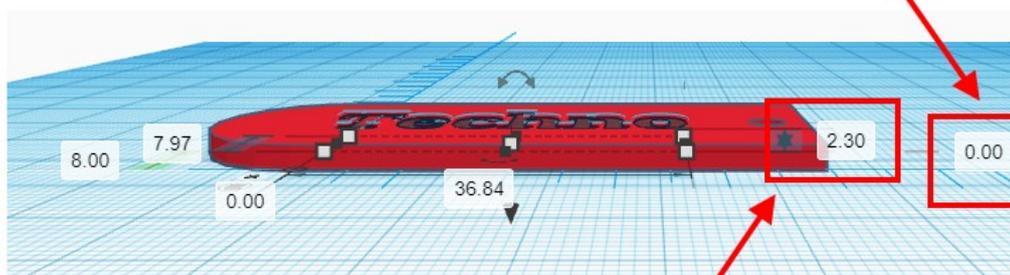
Cliquer sur le texte pour afficher les dimensions

Ajuster le zoom avec la **molette de la souris**

Modifier les valeurs comme ci-dessous :

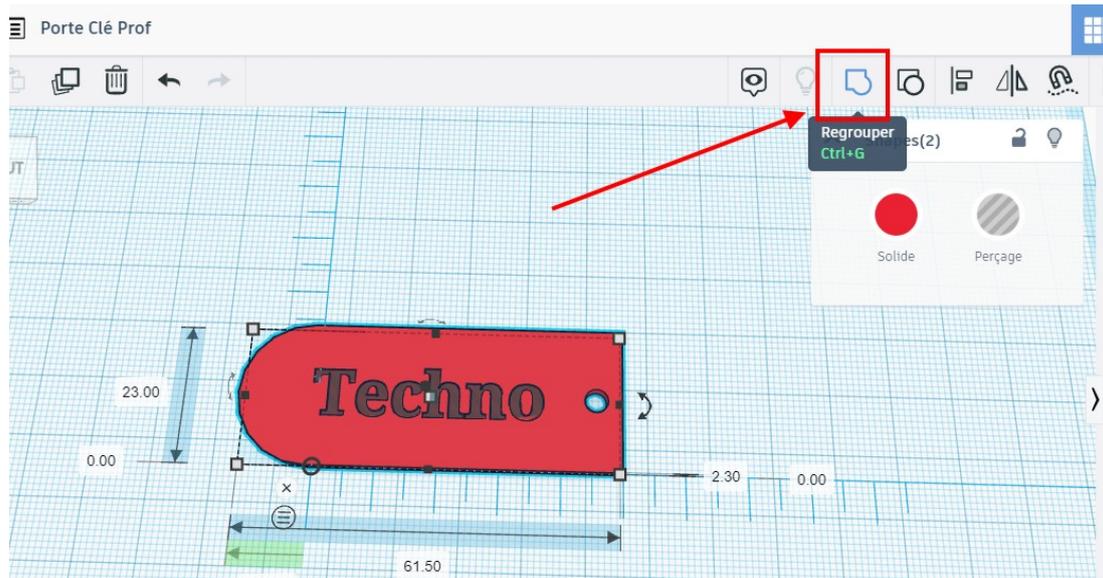
Mettre 2.3 comme hauteur de texte et 0 comme hauteur de départ

hauteur de départ



hauteur de texte

8- Fusionner le texte avec le porte-clé
Sélectionner tout et regrouper les



Résultat :

Le porte clé est terminé

