## Doc 1 : Présentation de MakeCode

L'écran de cette application est découpé en trois parties :

- Le simulateur : sur le côté gauche de l'écran, vous verrez une carte "micro:bit" virtuelle qui montrera à quoi ressemblera votre programme s'exécutant sur cette carte.
- La boîte à outils : au milieu de l'écran, il y a un certain nombre de catégories différentes, chacune contenant un certain nombre de blocs qui peuvent être glissés dans l'espace de travail de programmation sur la droite.
- L'espace de travail : sur le côté droit de l'écran se trouve l'espace de travail de programmation où vous allez créer votre programme. Les programmes sont construits en assemblant des blocs dans cette zone.



- 1. Accédez à l'**écran d'accueil** pour démarrer un nouveau projet ou ouvrir un projet existant
- 2. Le simulateur montre à quoi ressemblera votre programme lorsqu'il sera exécuté sur une carte "micro:bit"
- 3. Masquer ou afficher le volet du simulateur
- 4. Programmez en blocs ou en JavaScript
- 5. **Espace de travail de programmation** où vous construirez votre programme
- 6. Boîte à outils de blocs
- 7. Téléchargez votre programme sur la carte