

# Découvrir Tinkercad

## Objectif :

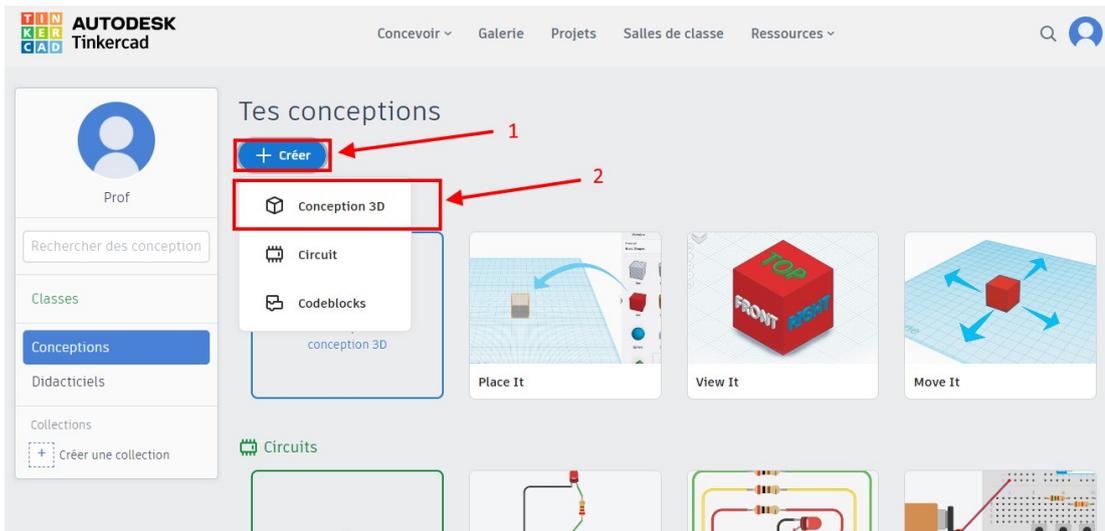
Réaliser une table aux angles arrondis et pieds cylindriques, à l'échelle 1/20.

*Dimensions réelles en mm : Plateau L2000 x l1000 x H40 ; Pieds D80 x H720*

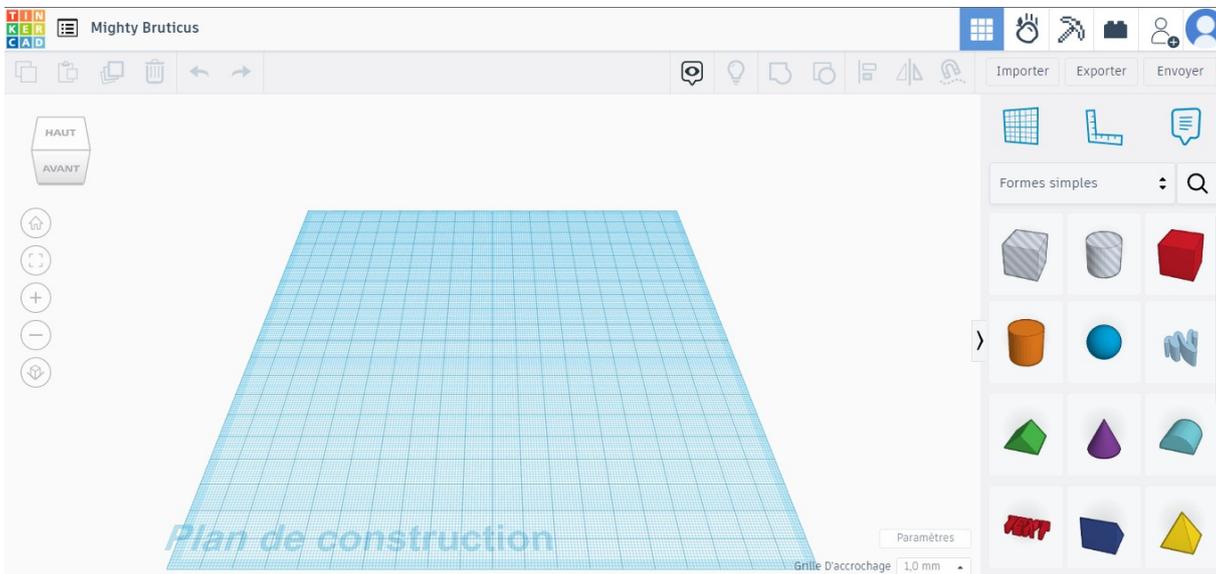
*Dimensions à l'échelle à calculer et noter sur votre classeur d'équipe*

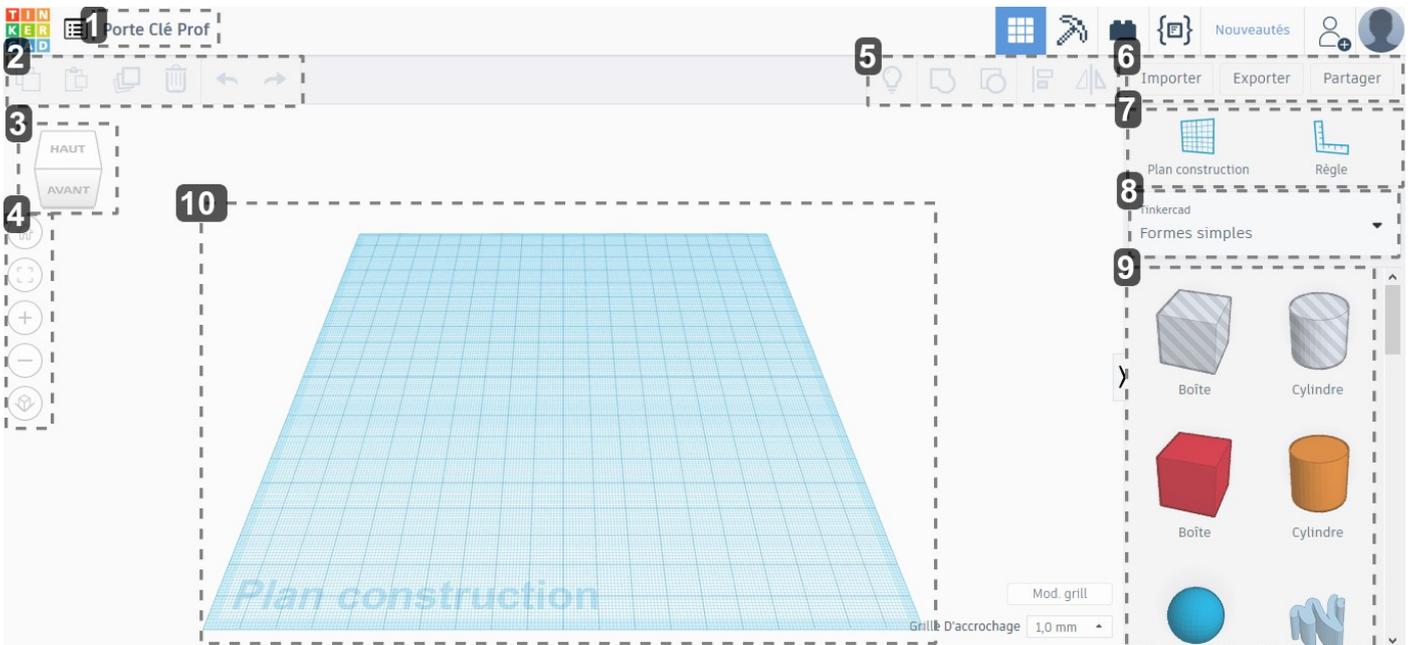
## Créer une nouvelle conception

Sur la page du compte, cliquer sur « créer une conception 3D »



Une page va s'ouvrir avec des outils pour construire l'objet en 3D





## Les différentes zones de la fenêtre de conception

### 1- Nom de l'objet



### 2- Menu Édition



Permet de Copier / Coller / Dupliquer / Supprimer / Annuler et Rétablir

### 3- Orientation



Cube orientation de la vue

### 4- Outils Zoom



Les différents modes de zoom

## 5- Outils de conception



Outils permettant de **Tout afficher** / **Regrouper** / **Dissocier** / **Aligner et Inverser**

## 6- Importation / Exportation et partage de conception



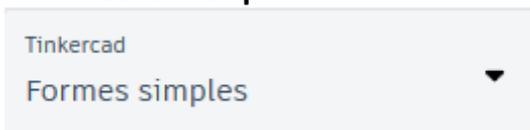
- **Importer** un fichier 2D ou 3D
- **Exporter** en **OBJ** ou **STL** pour imprimer par exemple
- **Partager** la conception
- 

## 7- Outils de construction



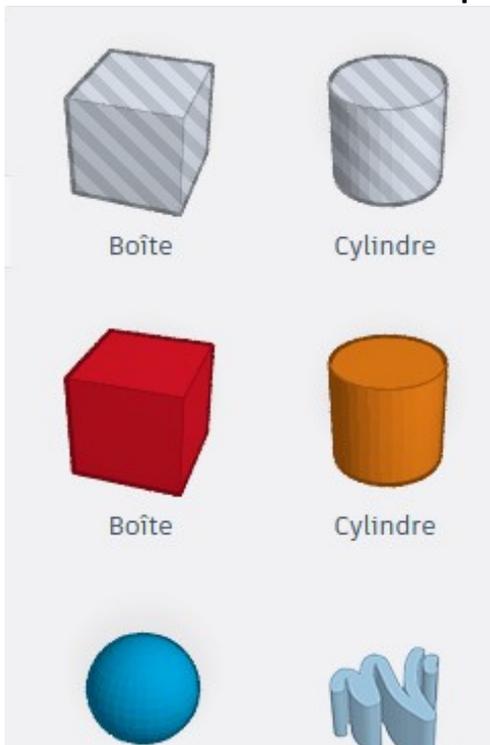
- Choix du plan de construction
- Règle
- 

## 8- Bibliothèque



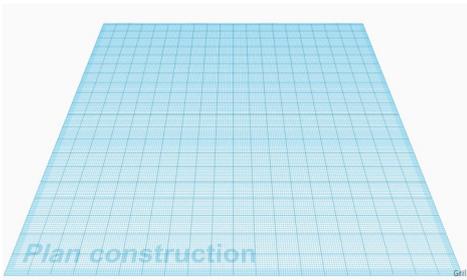
Bibliothèque de formes, textes, formes diverses

## 9- Éléments de la bibliothèque



Éléments de la bibliothèque sélectionnée.

## 10- Plan de construction



Zone où l'on dessine l'objet.

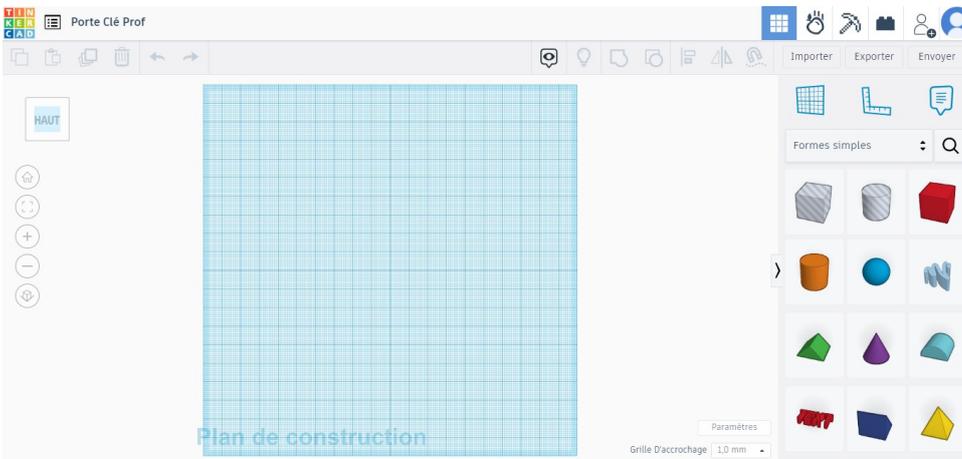
**Renommer le projet** : Cliquer sur « le nom » puis taper « **Modèle réduit table** »

## Création de la table

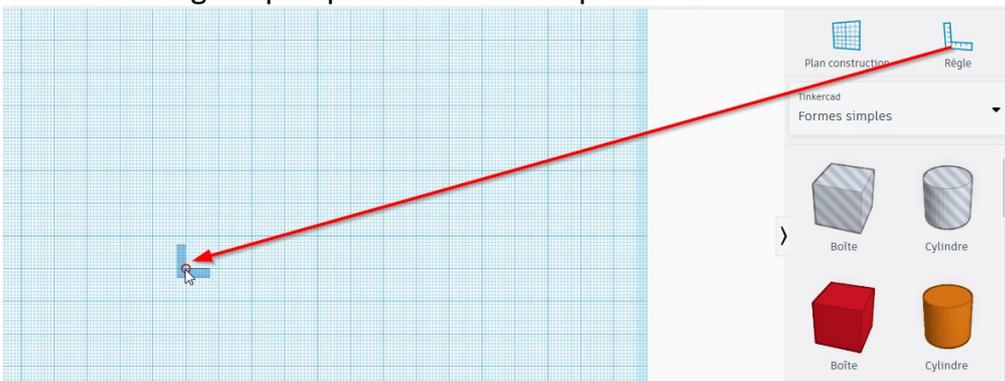
**Se mettre en vue de dessus** : Cliquer sur le cube sur « HAUT »



Vous devez obtenir ceci :

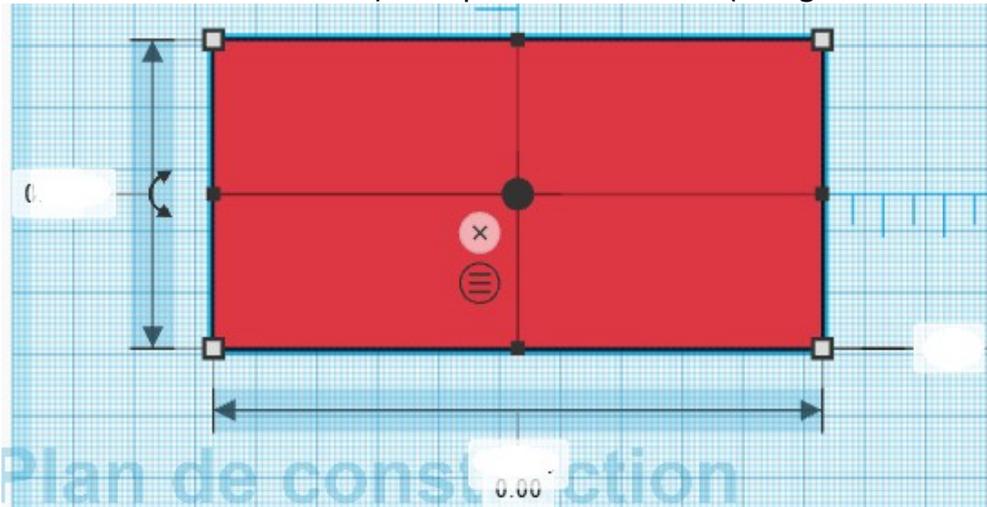


**Placer une règle** à peu près au milieu du plan



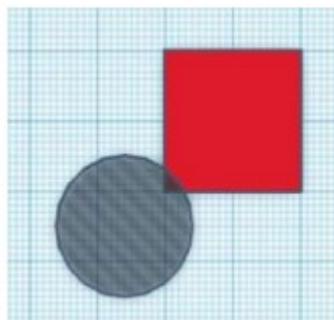
**Cliquer** sur le logo  pour utiliser le milieu

**Insérer le plateau :** Faire glisser une boîte pleine sur la grille et **modifier** ses dimensions (entrer les valeurs calculées au début) et la positionner à zéro (la règle doit être au milieu de la table):

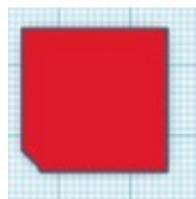


**Arrondir** les angles du plateau en suivant la procédure suivante (pour l'ensemble de ces explications, **conserver les dimensions** des formes telles qu'elles sont importées et **faire un placement approximatif**):

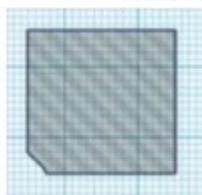
1- Faire glisser un cylindre transparent et une boîte pleine, puis les positionner ainsi :



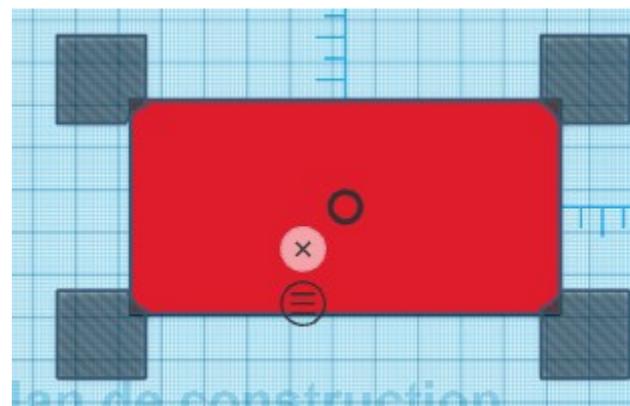
2 – Sélectionner ces deux pièces et les regrouper



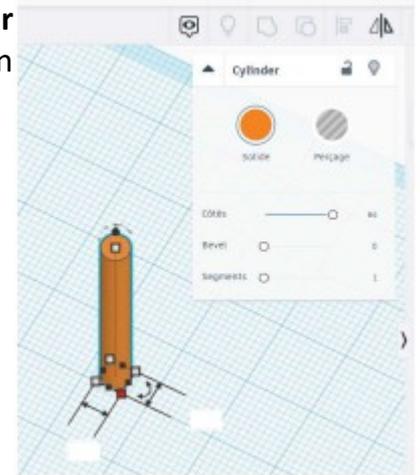
3- Convertir cette pièce en perçage



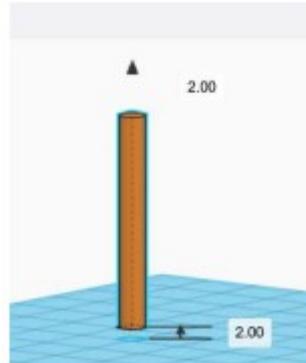
4- La dupliquer, pivoter les pièces et les positionner ainsi :



**Insérer les pieds :** Faire glisser un cylindre plein sur la grille, **modifier** ses dimensions (entrer les valeurs calculées au début) et **le lisser** en augmentant le nombre de côtés (64):

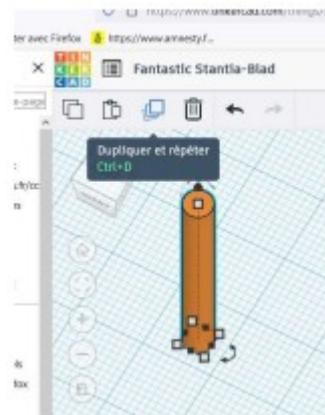


**Déplacer** le pied vers le haut de 2 mm

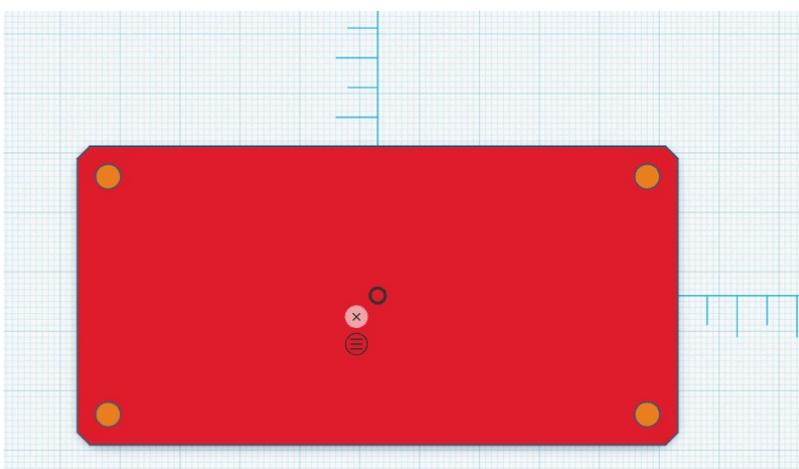


**ATTENTION :** Cliquer sur le logo ☰ pour utiliser l'extrémité

**Dupliquer** le pied en quatre exemplaires



**Passer** en vue de haut, basculer en vue orthogonale et **placer** les 4 pieds de manière à ce que le centre des cercles soient à 5 mm de chaque bord :



**ATTENTION :** Cliquer sur le logo ☰ pour utiliser le milieu

Pour finir, **grouper** et **retourner** la table.

